

# Belka do balansowania

Kod produktu: KS-SW-39



## Opis

Belka do balansowania do siłowni plenerowych przeznaczona dla młodzieży i dorosłych. Konstrukcja wykonana ze stali zabezpieczonej antykorozyjnie i malowanej proszkowo. Ćwiczenia na przyrządzie poprawiają koordynację ruchową oraz ćwiczą zmysł równowagi. Urządzenie posiada certyfikat potwierdzający zgodność z normą PN-EN 16630:2015-06 wydany przez jednostkę certyfikującą akredytowaną przez PCA lub równoważną jednostkę zagraniczną. Certyfikat musi być wydany w ramach akredytowanego programu certyfikacji, co potwierdza logotyp PCA lub równoważnej zagranicznej jednostki akredytującej, znajdujący się na certyfikacie. Certyfikat musi być ważny na dzień składania ofert. Do oferty powinien być załączony certyfikat oraz karta techniczna urządzenia. Przedstawiony rysunek produktu stanowi integralną część opisu – produkt musi być zgodny z przedstawionym wyglądem.

## Dane techniczne

- Wymiary urządzenia (LxWxH): 2,51 x 0,08 x 0,26 m
- Wymiary strefy bezpieczeństwa (LxW): 5,51 x 3,08 m
- Maksymalna wysokość upadku: 0,26 m
- Wysokość do drążka: 0,26 m
- Maksymalny ciężar użytkownika: 150 kg
- Certyfikat potwierdzający zgodność z normą PN-EN 16630:2015-06 wydany przez jednostkę akredytowaną przez Polskie Centrum Akredytacji (PCA) dla danego programu certyfikacji, co potwierdza logo PCA na certyfikacie
- Dopuszcza się różnice wymiarów nie większe niż +/- 5%

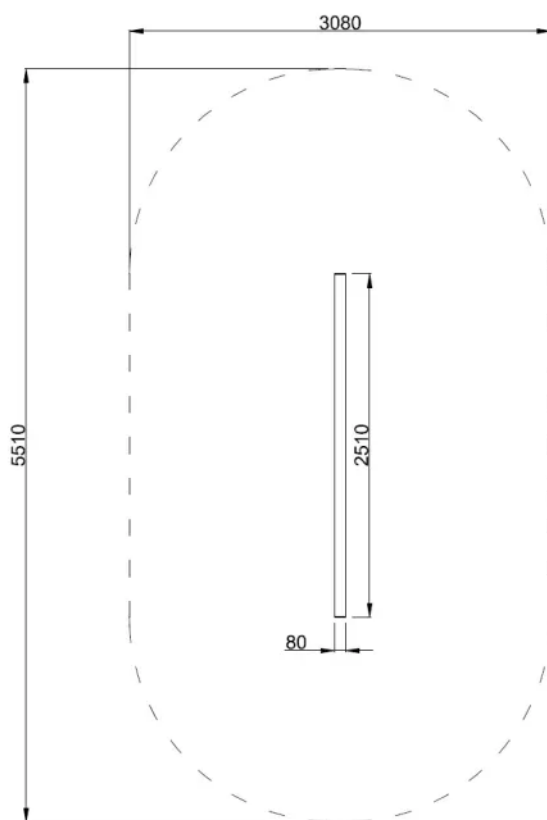
## Materiały

- Urządzenie wykonane ze stali zabezpieczonej antykorozyjnie, malowanej proszkowo,
- Wszystkie śruby zabezpieczone zaślepkami polimerowymi
- Urządzenie jest wykonywane w kolorach.

Dostępne kolory:

- **zielony wojskowy (RAL6013) - w standardzie**
- **srebrny (RAL9006) - w standardzie**
- zielony (RAL6018)
- biały (RAL9003)
- ciemny szary (RAL7004)
- grafit (RAL7016)
- czarny (RAL9005)
- niebieski (RAL5015)
- żółty (RAL1018)
- czerwony (RAL3020)
- zielony wojskowy ciemny (RAL6003)

**Rys. 1. Wymiary urządzenia i strefy bezpieczeństwa**



--- SAFETY AREA (15,04m<sup>2</sup>)