

# Tablica Akustico 2

Kod produktu: FR-IN-04



## Opis

Tablica sensoryczna przeznaczona do kreatywnej zabawy dźwiękiem, przystosowana do użytkowania przez dzieci poruszające się na wózkach inwalidzkich. Zabawka posiada pięć kurantów rurowych wydających doskonały jakościowo dźwięk, oznaczonych różnymi kolorami do grania według kolorów. Konstrukcja wykonana ze stali czarnej, malowanej proszkowo. Tablica wykonana z tworzywa HDPE. Rury zakończone są kulistymi elementami dekoracyjnymi. Urządzenie posiada certyfikat potwierdzający zgodność z normą PN-EN 1176-1:2017-12 wydany przez jednostkę certyfikującą akredytowaną przez PCA lub równoważną jednostkę zagraniczną. Certyfikat musi być wydany w ramach akredytowanego programu certyfikacji, co potwierdza logotyp PCA lub równoważnej zagranicznej jednostki akredytującej, znajdujący się na certyfikacie. Certyfikat musi być ważny na dzień składania ofert. Do oferty powinien być załączony certyfikat oraz karta techniczna urządzenia. Przedstawiony rysunek produktu stanowi integralną część opisu – produkt musi być zgodny z przedstawionym wyglądem.

\* Istnieje możliwość zamocowania tablicy bezpośrednio do ściany. W takim przypadku zamiast metalowych nóg do fundamentowania w ziemi dostarczamy specjalne elementy montażowe do mocowania tablicy na ścianie.

\* Dostępna kolorystyka tablic: zielony, żółty, czerwony, niebieski.

### Dane techniczne

- Wymiary urządzenia (LxWxH): 0,90 x 0,10 x 1,25 m
- Wymiary strefy bezpieczeństwa: 3,90 x 3,10 m
- Certyfikat potwierdzający zgodność z normą PN-EN 1176-1:2017-12 wydany przez jednostkę akredytowaną przez Polskie Centrum Akredytacji (PCA) dla danego programu certyfikacji, co potwierdza logo PCA na certyfikacie
- Dopuszcza się różnice wymiarów nie większe niż +/- 5%

### Materiały

- Konstrukcja wykonana jest ze stali czarnej, malowanej proszkowo,
- Kolor konstrukcji [RAL]: 9006,
- Tablica wykonana z tworzywa HDPE 15 mm,
- 5 aluminiowych kurantów rurowych o średnicy 38 mm.

**Rys. 1. Wymiary urządzenia i strefy bezpieczeństwa**

